Galgame 游玩管理系统可行性研究报告 - 需求分析

一、引言

随着Galgame（美少女游戏）在全球范围内的逐渐普及，玩家对高效的游戏管理系统的需求也愈加迫切。为了满足玩家在游戏收藏、进度追踪、社区互动等方面的需求，进一步提升他们的游戏体验，本报告将进行详细的需求分析。

二、目标用户群体

1. 核心玩家 ：对Galgame情有独钟，拥有较多游戏，并希望能够方便地管理游戏进度和社区互动。

2. 新手玩家 ：对Galgame感兴趣的入门玩家，希望通过系统获取推荐、评价及攻略信息。

3. 社区用户 ：希望通过平台与其他Galgame玩家交流分享的社交用户。

三、功能需求分析

1. 用户管理模块

- 注册与登录 ：用户通过邮箱、社交媒体账户注册和登录，支持密码找回功能。

- 用户资料管理 ：用户可以更新个人信息，包括用户名、头像、签名等。

2. 游戏库管理模块

- 游戏添加功能 ：

- 用户能够手动添加游戏信息，包括游戏名称、类型、开发者、发行时间等。

- 支持从现有数据库中搜索和添加游戏，避免重复录入。

- 游戏编辑与删除 ：

- 用户能够编辑已添加游戏的详细信息（如状态、评分、评论等）。

- 提供删除游戏记录的功能。

3. 进度追踪模块

- 进度记录功能 ：

- 用户能够记录在每个游戏中的游玩进度，包括完成章节、当前状态、总游戏时长等。

- 进度自动保存 ：

- 系统定期（或在退出时）自动保存玩家的游玩状态，确保数据安全。

4. 评分与评论模块

- 评分系统 ：

- 允许玩家对已玩的游戏进行1到10分的评分。

- 评论功能 ：

- 玩家可以撰写对游戏的评论和感悟，分享给其他用户。

- 查看评价功能 ：

- 支持查看其他用户对同一游戏的评分和评论，帮助玩家做出选择。

5. 社区交流模块

- 论坛功能 ：

- 提供讨论区，允许玩家发帖讨论、分享攻略和心得。

- 私信系统 ：

- 实现用户之间的私信功能，促进一对一的交流。

- 活动推广 ：

- 发布新游戏、折扣信息、活动通知等，保持社区活跃。

四、非功能需求分析

1. 用户体验 ：

- 界面应简洁易用，提供流畅的用户交互体验，包括响应时间应小于2秒。

- 支持多终端访问（PC、手机）提供良好的跨平台体验。

2. 性能要求 ：

- 系统应支持至少1000个活跃用户同时在线，保证在高峰期的稳定性。

- 数据库应支持快速检索、更新，保障数据的一致性和完整性。

3. 安全性 ：

- 用户数据（如注册信息、评分和评论）需进行加密存储。

- 系统应具备防止SQL注入、XSS等常见网络攻击的防护机制。

4. 可扩展性 ：

- 系统架构应具备良好的可扩展性，方便后续功能的增加和升级。

五、用户故事

1. 作为一名核心玩家 ，我希望能快速查看自己正在玩的游戏，便于追踪进度。

2. 作为一名新手玩家 ，我希望能根据其他玩家的评分和评论，选择值得玩的游戏。

3. 作为社区用户 ，我希望能在论坛中与其他玩家讨论，分享我在游戏中的体验。

六、总结

通过以上需求分析，明确了“Galgame 游玩管理系统”在用户管理、游戏库、进度追踪、评分与评论以及社区交流等方面的核心功能需求。同时，从用户体验、安全性、性能和可扩展性等非功能性需求入手，确保系统的高效性和可维护性。

后续的开发阶段应严格依据上述需求进行，确保能满足目标用户的实际需求，实现预期目标。